Work Plan

מטלות:

* הגדרת רקע ומסך
* הגדרת דמויות
* הגדרת משתנים
* הגדרת מקשים
* להגדיר טקסט של ניקוד וחיים

חלק א – תפאורה

* הגדר את המסך ל (1800,1000)
* הגדר תמונת רקע וגודלה צריך להיות זהה למסך
* הגדר עיגול כחול במרכז המסך
* הגדר 4 עיגולים אחרים במסך

חלק ב – דמויות

4 אויבים-עיגולים אדומים

השחקן-עיגול כחול

חלק ג-אקשן

השחקן מתחיל עם 0 נקודות שמתווספות עם הזמן (כל שנייה 10 נקודות) ועם אויב 2.

חלק ד-אינטראקציה

כאשר השחקן מתנגש באויב הוא נפסל, השחקן לא יכול לצאת מגבולות המסך וכאשר האויבים נגועים בגבולות המסך הם משנים כיוון. ונקודות מתווספות על כל שנייה שהשחקן שורד

חלק ה-קאט

כאשר שחקן מתנגש באויב המשחק נגמר.